

Trois-Rivières Parcours MINI (chrome ou autre balle dure d'uréthane) 2024-05-05

#	Trou	Efficacité	Départ	Où viser	Force / Frappe	Notes
1	Totem	★☆☆☆☆	2.5	Passer à 4-5 pouces du 1e totem	moyen ou doux	Plus fort avec le back si on passe à gauche du trou, plus doux elle coupe au trou
2	Croix	★★☆☆☆	2	Suivre ligne de tapis vers le trou	Doux follow	Le plateau penche vers la droite
3	Courbe	★★☆☆☆	4	6 derniers pouces du bas de la côte	Doux, follow	Le bas de la côte est payant, pas le haut. Back est mauvais
4	Discothèque	★☆☆☆☆	4	À gauche du centre jusqu'à la vis gauche de l'obstacle	Punch moyen	Le back n'est pas bon, il n'y a pas de canal naturel
			3.5		Follow vitesse trou	
5	Billard	★★★★☆	2	3e vis sur la bande de gauche	Super follow fort (humidité)	La force nécessaire est proportionnelle à l'humidité. Faut toucher au tapis pour être sûr.
			2	Bande de fond, centre de la tache	Bon follow, moyen fort	
6	Hockey	★★☆☆☆	3.25	Droit devant	Doux follow	3.25 équivaut à placer sa balle devant le petit trou au départ. Le petit punch sec fonctionne presque juste pour les gauchers.
			3.25	Droit devant	Petit punch sec doux	
7	Rivière	★☆☆☆☆	3.25	Centre du tremplin	Punch moyen	Le centre du tremplin est dangereux, à ajuster en conséquence
8	Putter	★☆☆☆☆	4	Centre gauche jusqu'à la vis	Moyen-fort punch	On doit toucher la partie gauche du 2e obstacle sinon la balle déboûle à droite du trou. Possible de passer à gauche du trou et avoir le BACK
			2.25	Vis de gauche	Moyen follow (droitier)	
9	Chameau	★★★★☆	3.25	Pointer vers le trou	Doux follow	La coupe gobe bien si on exagère pas la vitesse
10	Trappes	★★★★☆	4	Pointer le trou	Petit-moyen punch	Le tremplin est en V, la balle coupe au trou pour ces 2 lignes "miroir". Le back est possible par ces deux lignes
			2	Pointer le trou	Follow moyen-doux	
11	Carrefour	★★☆☆☆	2	Viser pour faire un bond sur carrefour	Moyen follow	1-2 bonds donne le meilleur rendement
12	Slalom	★★☆☆☆	4	2e vis de la bande de droite	Petit punch moyen-doux	Laisser la bosse ramener la balle vers la 2e bosse, elle s'aligne au trou
13	Laurentides	★★☆☆☆	4	Pointer vers le trou	Follow moyen pour faire passer la balle	La 2e côte donne un effet de gauche vers la droite pour tracker au trou
			3	Droit devant (1 balle à droite du trou)		
14	Zig-zag	★★☆☆☆	2	Centre gauche de l'obstacle	Moyen punch	Glisse sur 1e obstacle, mord sur le 2e et s'aligne au trou
			3	Centre de l'obstacle	Vitesse trou follow	Semble vouloir manquer à gauche, mais la balle se replace au trou
15	Monstre	★★☆☆☆	4	Droit devant	Punch fort	Par le back, le 2 devient facile, la balle demeure au bas de la côte
			1.5	Viser à droite du trou	Moyen doux follow	Par l'avant, le 2 devient dangereux si on manque
16	Culotte	★☆☆☆☆	2-2.5	Centre gauche de l'obstacle	Punch moyen	Ne pas toucher la gauche du 2e obstacle sinon la balle sort à gauche
			3	Vis droite de l'obstacle	Punch Fort	Big bang shot, ne coule pas naturellement
17	Équerre	★★★★★	4	Attaquer l'équerre ouverte pour glisser	Follow doux	Plus clean sur l'équerre, vitesse trou pour meilleur rendement.
			2.75	Droit devant	Petit punch doux	3-4 bonds sur l'équerre et la balle de place
18	Plateau	★★☆☆☆	2	Droit devant	Moyen/fort, follow through	Passer à gauche du trou, retour au back
			4	Pointer le trou	Moyen follow through	Ligne directe

